

察 ,「家長因為不了解

當X世代父母,遇上N世代小孩

孩子導航到一個安全又有趣的網路環境? 子視網路為夥伴麻吉。網路時代已經來臨,無法迴避, 家長應該如何健康正視網路形塑的新世界?為又世代的 也不能回頭。面對這個充滿許諾、也危機四伏的新未來 許多 X 世代的父母視網路如洪水猛獸·更多的 N 世代孩

面 未 來, 一個充滿許諾、也危機 每一個擔負教養與教育 伏的 的

#### 成人,必須要有四大前提認識 新

路科技是必然的趨勢,擋也擋不 一聲令下就全面圍堵、禁止。但網 腦色變, 焦慮和恐慌, @基本認識一: 視網路為洪水猛獸 讓很多家長老師聞電 防堵,不如準備 希望

學恆 逆向思考的呼籲,使用網路,不但 教主 如如 提早學習。 不能禁止,反而應該要提早開始、 守門員」,查到筆數最多的反而是 「夠懂」,知道如何保護自己。 讓他 ,最近才剛成為新手爸爸。他 ,從小在電腦陪伴下長大的朱 何破解色情守門員」。號稱宅男 知道真正的危險, 例,在google 上查「色情 父母要花力氣陪伴、教 讓小朋

裡面 白 的 好?你等於把你的孩子在未經 但五年以後再用,是不是真的 狀 己 你一直禁止他, 1,你的孩子卻不知道怎麼防護紀下,放到一個都是鯊魚的海 」朱學恆 說 覺得是為他好 比較 訓練

樣子?」台灣雅虎總經理洪小玲觀恐慌,因為不知道它會發展成什麼 有的 新發明 剛開始都會讓人

> 學習、去了解、去關 重要的是家長要以開放的心態,去 西,和我們實體社會的 大。」洪小玲認為,「網路不好的東,所以會把壞的那個部分想得很 所以會把壞的 那 個部分想得很 Ü 都一樣 孩子 , \_\_

## @基本認識二:同理,取代責備

萬名罔之八年。 輸,指揮大軍全靠他,他能放著數到前線當射手、誰負責後勤補給運到前線當射手、誰負責後勤補給運 萬名網友不管,自己去吃飯嗎? 到 帶領幾萬名網友大軍攻城作戰, 戲「天堂」三個聯盟的大盟主,正 這麼嚴重嗎?如果這孩子是線上遊 不要吵!」一個爸爸不解的問,有 一下再玩,他摔門大叫:我在打仗, 「我不過是叫兒子先出來吃飯,等

礙, 民當 當的言論及行為。容易低估網路的影響力,導致不恰 諮商學系主任王智弘指出,家長若 彼此關上溝通大門。彰師大輔導與 和 ·能了解孩子的上網行為和經驗 心境,一句「那有什麼好玩!」, 」,親子溝通常因數位落差產生障 「網路新移民」碰上「網路原住 家長完全無法體會孩子的處境

遊戲,知解孩子上 接納,才有改變和溝通的可能。跨出善意的第一步。試著先了解 應該先試圖 王 智弘建議 家長不一定要認同,但至少要 ,才有改變和溝 ,知道背後吸引他的因素為 網的活動,或是最喜歡的 跟 孩子 遇到 「訊息同步」,理 類 通的可 似衝突, 家長

中 華民國社工師公會理事長張淑慧

> 成爭取自 也強調 最大,你對我無可奈何 足青少年變成大人 的心情寫進網 把不想說、不敢說、不知道怎麼說 無法掌握 尋找自我價值 , 青春期的 我權力的 1,等於 路,因為家長不了 ,和其他 上的渴望 空間 孩子 宣示「這裡我 0 , 把 0 許多孩子把網路當 \_\_ 網路滿 人 連

# @基本認識三:問題關鍵不在網

是網路,而是缺乏良好的親子關 會沈迷或犯罪的關鍵因素,恐怕 都不過是「代罪羔羊」。導致孩子們 論漫畫、武俠小說、電玩或網路, 個世代都有讓孩子沈迷的東西,無 所』,」資深輔導師張淑慧分析 母不信任的、青少年喜歡流連的『場 球場、九○年代泡沫紅茶,都是父 觀的教育。 「現在的網咖就等於八○年代的撞 健康的生活習慣, 與正確 争 不

裡產生偏差的行為 界中去實踐未獲得的滿足。在 和心理的延伸, 也會偏差 家長要體認, 網 孩子會想在網 路其實是現 在 現實生 路世活 活 網 裡路

間。 迷),「這中間有歷程,絕非一夕之 從重度使用網路,到行為改變(沈 書長李麗芬自諮商過的案例 表示親子關係 不想上學了,才驚覺事態嚴重, 展翅協會(原「終止童妓協會」)祕 如果家長要到孩子迷上遊戲 不 OK, \_ 李麗芬 觀察, `

子 MSN 即時通帳號和密碼的家長 太複雜,「家長的關心無可取代。」 從孩子房間連結出去的 孩子在房間打電腦就很安全,因為 理王秀芬因此強調,父母不能以為 不到三成。微軟公共事務部資深副 上網地點是自己家裡,但能掌握 友調查報告」顯示,半 台灣微軟 「二〇〇九年兒童網 世界太大、 數以 上孩子 路 卻 孩 交

交網友也是一樣。根據微軟的調查

真實和虛擬 鼓 網 面。李麗芬建議 報告,會上網 友 友 勵孩子說出 ,也不能否定網友價值,而要 ,而且多半 朋 來, 友的 的 -瞞著家人 孩子 , ,家長不能禁止交嗣著家人和網友見 並且告訴孩子 不同 有一半會交

「沒有其他和 提醒 須提供另外的選擇 生活被某一種活動霸佔, ()有其他更好玩;))孩子沈迷網路 ,不論是不是網路, **奶的選擇」。張淑慧** 路,原因可能只是 父母都必 當孩子的

他建立其他皆以培養孩子多元以 生活中的「興趣之一」,而非 理……,發現自己的專長,帶他找 是打球、看書、聽音樂、做料 到 鼓 一」,才是一勞永逸的解決之道。 「更好玩的事」,讓網路生活只是 勵他從事多元的休閒活動,不論 建立其他嗜好 ?的興趣, , 71人了,學校課業之外,學校課業之外,

## @基本認識四:不要畏懼讓孩子成

的目標。」此外,黃葳威也建議,不懂的,為彼此設定一些可以合作成長。放下身段請孩子教一些我們成脹承認,並在過程中肯定孩子的面對父母權力失落的窘境「家長就在網路世界擺明跟不上孩子,必將 政大廣電系為你的老師 才不害怕 願意講心事,往後孩子遇到問 親子平常在家可以自然聊聊一些受 大廣電系教授黃葳威 的 說 經驗, 出 口 並常常肯定他們 坦言 家長 題

#### )兩劑預 防針

海如 何讓 又能避免各種潛藏的 吸孩子自 信 、安全的遨遊 陷阱 ? 網

針 」。自制力不僅是時間管理,還必,自制力是給孩子最好的「預防 從 小、 外的學者專家都異口 從生活細節開始培養 同聲的強

學恆和葉奇鑫,童年都有著賞罰分號稱「台灣第一代電腦兒童」的朱

港醫院精神科醫師柯志鴻並不鼓家長的身教也很重要。高雄市立 很 的自制力。 實執行的親子約法三章, 電動。」朱學恆肯定賞罰分明、確 一定完蛋,完蛋之後,我就不能打 是因為我把書看完了 須 明 **冼把功課** 清楚我能打十幾個小時的電動 的父母,規定他們打電動前 做完,維持好成績。「我規定他們打電動前,必 ,否則我考試 內化成他 勵 小 ,

控 住氣,因為再多的焦慮與情緒失 束掉。」家長必須要求自己先沉得 給你15分鐘,趕快把上面的事情結 柯志鴻建議給點緩衝期,改說:「我 會 等激烈反應,或不給孩子溝通機 宜 面 **五採用拔網**: 對過度依 , , 都不能讓孩子學會自我管理 只撂狠話,「你就是不准玩」。 路線、帶走鍵盤、電 賴 網路的孩子,家長不 腦 0

教他怎樣判斷對錯和理不該接觸的東西都列入 第 孩子自己去判 的資訊,「父母無法將孩子該接觸及 錯 1、做正確選擇的能力。面對浩瀚:二劑預防針是培養判斷是非對 斷 on,」朱學恆; 對錯和理由,! 八清單 一說 然後讓 -, 只能 0

有問題 高科技 教導孩子保護自己, 網網 乎所 常待人接物沒問題 總 洪 路素養其實就是做人的道理, 志鵬 , ,還是要回歸傳統 有的受訪者都 」微軟全球技術支援中 說 認為 對自己負責。 , 上 一網也不會 ··價值觀, Ü

,不加以回應」。

中 在 免於危險。「除了極少數例外,孩子 倚賴過濾軟體或其他科技保護孩子 美國哈佛大學「博克曼網 日 常生活中要面對的多。」孩子在.網路上碰到的危險,絕不會比在 心」提醒全天下父母,不要太過、國哈佛大學「博克曼網路與社會

> 地, 衛星導航系統,迷航或抵達目科技的成長路上,家長的指引 家長責無旁貸 的有 如

# 孩子不想讓父母知道的事

來踩地盤 鎖起來;現在的青少年則把心情大 情寫在日記本,還小心翼翼用鑰匙 難搞的青少年」。過去的青少年把心 網路世代加上青春期做怪,等於「超 表示人氣愈高,唯獨不太歡迎父母 方公開在部落格,愈多人瀏覽討論

家長一定要跟孩子一起玩線上遊

上遊戲,只要家長對孩子多一點關 戲。畢竟大人、小孩都很難抗拒線

心,讓他們重視自己、獲得歸屬感,

"孩子每天上部落格做什麽?他

建立良好互動關係更為重要。

們最不想讓父母知道的 ?秘密是

什麼?他們知道在網路上要如

何保護自己嗎? 為了一窺網

識,不加以回應一的國中生狠心的說: 和父母在網路上做朋友,分享面 應,兩成七的國中生持平的說,會 果爸媽到你的部落格留言」的反 影片」,可見部落格已是現代青少年 圖案」、「逛別人的部落格、留言、 是「寫心情日記、回留言、改背景 不可或缺的社交工具。被問到 看照片」以及「上傳自己的照片和 他們最常在部落格上做的前三件事 五成六的學生擁有自己的部落格, 省一百位國中生。|根據調查顯示 薇英文加盟校合作, 面說不出的話;但同時也有兩成七 路世代的真心話,《親子天下》和徐 , 問卷調查了全 「當做不認 如如

幫忙衝人氣的小粉絲,誰知 感,每天狂點孩子的部落格 不小。有的媽媽為滿足孩子的成就 幾步,不然一溜煙就跑得遠遠的 這支親子之舞怎麼跳下去, 父母進一步,青少年可能一次退 孩子部落格馬上「搬家」 學問真 1,化身 曝 不給 ,

名單,從此無法再留隻字片語。剛 升高一的彥翔說,好險爸媽不會用 莊重點」,結果爸爸的帳號被踢入黑 清凉,在部落格留言提醒她「穿著 子當場「查獲」。國中老師邱舒琦提 孩子的部落格網址後,默默「潛水」 不希望他們來看。」就有家長知道 部落格,「要是哪天他們學會了,也 ( 只瀏覽不留言 ) 一陣子還是被孩 因為留言超過三行「不是老師, 有位台商爸爸擔心女兒穿著太 想化名留言字數切記要精

### 新科技能力的高手

的優等分數,然而在他們眼裡,將 成國中生替自己打了八十五分以上 百人調查數字顯示,關於使用手 使用上,自己比父母更有主導權。 網路青少年很清楚,在新科技能力 低於六十分 近三成父母的新科技能力不及格 電腦和網路等新科技能力, 兀 ,

控、也最擔憂的一塊。被問到「有網路交友通常是家長感到無力掌 識的網友見面;但那些極少數曾跟 中生表示沒有網友,但將近兩成竟 幾個沒見過面的網友」,六成的國 成三不會讓父母知道。 網友見面的國中生裡頭,有高達四 八成八的國中生認為不應該跟不認 九成五的國中生從未跟網友見面, 有超過十個以上未見過面的網友。

家用部落格、 起聊「誰喜歡誰」的八卦,放學回 國中生情竇初開,下課很愛聚在一 天」、「我花很多錢玩線上遊戲」。 在房間其實都在玩電動、和網友聊 的部落格網址和即時通帳號」、「我 依序是「我有喜歡的人」、「自己 個沒完沒了, 國中生最不想讓爸媽知道的祕密, 即時通和同學繼續聊 碰到家長的關心問

> 冷冷的三字箴言:「還好啦」、「都 太多太嚴」,二七%認為他們「明 擾」,三一%的國中生表示父母「管 母的溝通和管教帶給你什麼樣的困 四處碰壁不得其門而入。被問及「父 明不了解,卻自以為很懂」 可以」、「最好是」、「不知道」, |師公會全國聯合會理事長張淑慧 ,很多家長想關心孩子,常得到 , 卻吐不出幾個字。中華民國社

成七會找朋友出去玩;受訪國中生 它,如去運動、聽音樂或睡覺; 近五成二國中生選擇做其他事不想 整多一倍 會上網找人聊的比例比找父母談整 國中生心情不好會怎麼排解?有將

# 線上遊戲黑話惡補大祕笈爸媽一定要知道的

作者:李宜蓁 出處:親子天下

當」  $\coprod_{\square}$ 子的網路世界,趕緊惡補基本常識 上十一點『下副本』,記得給我『補 一個國中生的即時通視窗寫著「晚 了。」一頭霧水嗎?想進入孩 ,那個『法師』昨天去『領便

#### 黑話怎麼說

被對手打死了。 造句:上廁所回來, 造句:晚上十點半一起下副本吧! 遇到其他對手。 的小地圖。下副本則是熟人一起組 地圖內攻城掠地,副本是主地圖下 對手秒殺了…… 公會打怪攻城,所以在副 秒殺·玩家在線上遊戲裡一下就 下副本·玩家在線上遊戲的多個 整個公會就被 本中不會

- **團練:玩家組隊一起出任務練**
- 造句:團練有人帶,升級比單練快
- 領便當:玩家設定的角色死掉
- 造句:那個法師剛剛去領便當了 公、婆:網路上的老公和老婆,
- 不一樣。 公和婆的真實性別可能與真實世界
- 造句:我的婆明天要去當兵了,

好難過。

- 級,利用自動程式代替角色上網練 外掛:玩家貪圖便利想快速升 因影響遊戲的公平性,一般玩
- 大多反對外掛程式 0
- 檢舉,還可能被封鎖。 造句:用外掛練功,帳號不但會被
- 玩家去撿寶物。 ◆ 撿骨:怪物被打死以後掉出寶
- 裝備! 造句:大魔王死了,撿骨撿到超讚
- 生命值。 值,補血是要求其他玩家幫你補充 補血:血代表遊戲角色的生命
- 造句:輔助系的法師可說是超強補 血機啊!
- 造句:每款線上遊戲多少都有小 的話語干擾其他玩家之間的對話 目的簡稱。小白常用重複且無意義 白,受不了的話改玩單機吧。 偷撿別人的寶物,髒話不離口 ◆ 小白:惡質的線上遊戲玩家,白 0
- 造句:我練到 80 級,終於破台了! ◆ 破台:一款遊戲玩到最高等級。
- 造句:單練勿貼,謝謝! 時,不要攻擊同一隻。 勿貼:告訴其他玩家當自己打怪
- 時離開 ◆ AFK ·· Away From Keyboard ·

- ◆ BRB:Be Right Back,馬上回來。
- 隊中。 ·LFG:Looking For Group,尋求組
- lack DND  $\cdot$  Do Not Disturb  $\cdot$ 請勿打

### 兩分鐘搞懂電腦遊戲

 $\bigcirc$ 

策略模擬:如「女神 Online」。

● PC 線上:以個人電腦做平台的 電腦遊戲依遊戲平台有以下幾類:

社交功能供線上玩家互相交談互 ● PC 單機:以個人電腦做平台的 網路連線遊戲,有些具 如「楓之谷」、「魔獸世界」。

- 器就可玩的簡單網頁遊戲, ● Web:不需遊戲光碟,打開瀏覽 「Facebook 開心農場」或「天書奇 如
- 電視遊戲器主機,可上網玩連線遊 戲,如「惡名昭彰」、「時空幻境 宵星傳奇」 ● PS3:日本新力公司開發的家用
- 型遊戲機,可上網玩連線遊戲,如 「初音未來名伶計畫」、「魔法飛 ● PSP:日本新力公司開發的掌上
- 家用電視遊樂器主機,可上網玩連 運動度假勝地」、「魔物獵人 3」。 國無雙5帝王傳」 線遊戲, ● Xbox360:美國微軟公司開發的 戲機,可上網玩連線遊戲,如「Wii ● Wii:日本任天堂公司開發的遊 如「原型兵器」、「真三
- 螢幕攜帶型掌上遊戲機,可上網玩 連線遊戲,如「超級瑪俐歐兄弟」、 「王國之心」 NDS:日本任天堂公司開發的雙

PC 線上遊戲的類別:

- 「AION 」 角色扮演:如「魔獸世界」 「天堂」
- 動作: 如「SD鋼彈 Online」

「生死格鬥 Online」

- 「G7 Online 」 射擊:如「STING 致命衝突」、
- 速快車手」 ◎ 競速:如「跑跑卡丁車」、 0 極
- ◎ 冒險:如「楓之谷」、「Dungeon
- & Fighter]
- 星三缺一 Online」 ◎ 益智:如「大富翁 Online」、「明

## 心機媽媽的

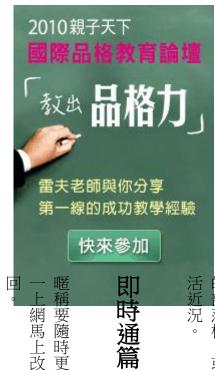
### 水」六招!

非連線遊戲,如「模擬市民」、「英

雄傳說」。

作者:李宜蓁 出處:親子天下

advertisment



路世代青少年經驗豐富的社工師張 子,又怕笨手笨腳被識破?輔導網 家長想藉由部落格或即時通了解孩 淑慧提醒家長,要牢記以下守則:

#### 部落格篇

的錯別字或措辭不當的機率頗高, 如 留言要「故意」打錯字:網路世代 「照顧我父母的下半身」 「夜

> 老師較不會寫錯別字、用錯詞 深了,鄰居們都安息了 」。家長或

言更短 學生的部落格內容,其實很像早年留言絕不超過三行:時下國中國小 的 BBS 丟水球,不但 PO 文短、留 ,內容多是一時心情的抒

學會用符號語言:火星文是網路世 偷笑(**ララ**)、吃驚(>0<) 或缺的元素,比如說笑臉(:D)、 代專屬的語言,表情符號更是不可  $(\text{$\sim$}) \circ$ 、尷尬

回留言 留言關心,多有善意回應, 始叮嚀功課說教,學生就變得不太 師發現,平常到學生的部落格簡單 不一下筆就談大道理:一位國中老 但一開

活近 友,可以從「好友名單」逛到他們 和了解近況:想知道孩子有哪些好 從好友名單和相簿認識孩子的朋友 的部落格,或從相簿了解孩子的生 況

要隨時更換:暱稱代表心情 網馬上改,甚至一天改好幾

如「超愛痞子英雄力吳英雄」、「空 為暱稱,家長聽完後取了 詞:張淑慧有次告訴家長要以歌名 暱稱用最夯的偶像劇人物或節錄歌 韶涵新歌) 歡把偶像和最新歌詞寫進暱稱裡, 表我的心」,馬上被識破。孩子喜 白白的,白的天又混濁變黑」 1 月亮代

對談, 打字速度要飛快: ,以免他們失去耐心 打字速度一定要跟著上他 若有機會和孩子

入更重要。 養的最終,父母本身對教養的投父母是孩子一生的港口,外包教

孩子的關係?孩子的好老師、師長成功經營與花錢的撇步,幫助父母自修成為新時代教養困局,哪么個不

# 守則一·PA探索教育 看

#### 到彼此的亮點

於親子相互了解。 Adventure」體驗式學習,適用許多企業流行「Project

男放鬆表現自己。 PA是讓成員真正認識彼 財可以一同攀岩、烹飪。小孩增 期可以一同攀岩、烹飪。小孩增 則可以一同攀岩、烹飪。小孩增 則可以一同攀岩、烹飪。小孩增 是關和做蛋糕開始;國中後 此優缺點。孩子小時可以從共 此優缺點。孩子小時可以從共

效果:探索中重新認識彼

此外,孩子能分擔家務,體認

責任、増加自信。

# 守則二:保持開放,釐清問

#### 題要具體

終剝繭釐清問題。快,衝突會發生,所以要學會抽父母沒遇過。如果父母適應不夠最頭痛的是,孩子面對新問題是

但可能問題是出在時間管理。當你困擾孩子玩線上遊戲,

課完成才能打一小時電玩。接受的規矩,像是每天回家把功對家庭或個人影響。立下雙方可體,有主詞、動詞,提出該事情體,有主詞、動詞,提出該事情

效果:釐清問題後,父母

有責任歸納,達成彼此的共識

#### 與約定。



# 守則三:心理劇的練習 學

#### 會易地而處

幫助父母練習同理心。「心理劇」能沒有足夠同理心。「心理劇」能父母愛孩子常造成反效果,因為

情。女,角色易位感受對方想法與心女,角色易位感受對方想法與心

> 讓他們站在孩子角度聆聽與感的話語,由父母扮演子女角色,經驗重複,透過引導員重述父母如:把今天和孩子不愉快的對話如:把今天和孩子不愉快的對話。

### 效果:父母嘗試心理劇再

回到親子互動關係時,有助家

庭氛圍改善。

# 守則四:保有各自空間 提

#### 供安靜環境

是規律安靜的生活。會孩子需要刺激,但孩子需要的幼教專家陳姵曲說,很多父母誤

子不好睡、心浮氣躁。電視強度刺激,容易造成孩

樂的父母教不出快樂的下一代。不要為孩子改變生活節奏。不快要培養自己興趣,有生活重心,

效果:給孩子安靜空間,

去大自然走動,有助於性格陶

#### 冶。

(本文章摘錄自天下雜誌)

### 六百萬新世代父母的

#### 掙扎與學習



子看頭顧尾、為孩子安排各種你經常沒事往學校跑、幫孩

孩子輸在起跑習、活動,深怕

其實,你正



# 別當道升機父母

是台灣六百萬「直升機父母」 一員。 的

灣的教育,產生深刻但卻可能是子的一切,對孩子的未來、對台不管,在孩子上空盤旋,介入孩在,在我子上空盤的,介入孩 灣的教育,產生深刻 負面的影響。

子」的方式,使孩子能迎向未來? 、新價值,思考真正「愛孩這關鍵時刻,父母如何以新

### 何謂直升機父母?

parents)「過度介入」與「過度 舉一動。 焦慮」,像極了直升機,在孩子 上空盤旋,無時無刻守望孩子一 「直升機父母」(helicopter

父母約有六百萬。就讀高中的一百多萬學生,這群 萬孩童為基礎,再加上學齡前與 以目前五到十四歲的三百

養觀」。 的權威, 上, 作。試圖以不同於父母輩對自己 育,被威權教育訓練為學歷至 年出生、解嚴前後接受義務教 這些父母大多在 1961 到 1976 上最好學校、爭取頂尖工 創造較民主自由的「教

### 你是不是直升機父母?

要求較低。也有特例:對孩子生 就要自己搭公車上課。活習慣要求嚴格,例如孩子小一 常對孩子課業花很多心思、生活 過度介入的直升機父母通

果你的孩子較害羞,的確需要多大指標,會因實際個案而異。如 上的父母) 能照書養。(適用小孩在國小以 一點關注。不過要記得,孩子不 以下檢測直升機父母的 九

> 鏺 指標一:你希望老師特別照

顧你的孩子

鏺 指標二:你經常沒事也往學

校跑; 或是喜歡打手機給老

師

鏺 指標三:你會在老師的面前

為孩子文過飾非,只在聯絡

簿上寫他的好話

鏺 指標四: 你會為孩子被低估

的成績挺身而出

鏺 指標五:你有「別輸在起跑

點」的觀念,為孩子安排「你

認為對他好的」 各種補習,

為他設立志向

鏺 指標六:認為孩子每次的表

現與考試都很重要。 你把孩

子表現當做自己的作品。 他

失敗,你會感到憤怒

鏺 指標七:你認為愛==成功

而成功的定義最好是讀大

賺大錢

鏺 指標八:談話中,經常以「我

> 們 代替「你」。讓孩子誤

以為他的責任是你們共同

的責任

鏺 指標九:動不動就打孩子的

手機,或是你的孩子沒事就

打手機向你求救

條件 母:: ,小心!你就可能直升機父這九大指標,若你具備愈多

(本文章摘錄自天下雜誌)

